¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Lenguaje Assembly, lenguaje ensamblador o assembly language, lenguaje de bajo nivel utilizado para escribir programas informáticos.

Ensamblado o assembly, colección de archivos o ficheros, agrupados juntos para formar una unidad lógica o biblioteca de código parcialmente compilado.

High Level Assembly, lenguaje ensamblador desarrollado por Randall Hyde, que puede usar construcciones de lenguaje de alto nivel para ayudar, en el lenguaje ensamblador del x86, tanto a programadores principiantes como a desarrolladores avanzados por igual.

¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

El lenguaje ensamblador refleja directamente la arquitectura y las instrucciones en lenguaje de máquina de la CPU, y pueden ser muy diferentes de una arquitectura de CPU a otra.

Cada arquitectura de microprocesador tiene su propio lenguaje de máquina, y en consecuencia su propio lenguaje ensamblador ya que este se encuentra muy ligado a la estructura del hardware para el cual se programa. Los microprocesadores difieren en el tipo y número de operaciones que soportan; también pueden tener diferente cantidad de registros, y distinta representación de los tipos de datos en memoria. Aunque la mayoría de los microprocesadores son capaces de cumplir esencialmente las mismas funciones, la forma en que lo hacen difiere y los respectivos lenguajes ensamblador reflejan tal diferencia.

¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

IDE SASM

Sublime

Empuje

Visual Studio Code

Átomo

IDEA IntelliJ. (y otros IDE de JetBrains)

Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

○ x = 4

○ y = 5

○ z = x + y

○ mostrar por pantalla z

Texto

Descripción generada automáticamente

¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

D es un lenguaje de programación de propósito general desarrollado por Walter Bright cuya primera versión apareció en 1999. Se origina como un rediseño de C++, con un enfoque más pragmático, pero no es un lenguaje puramente derivado del anterior.

¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

IDE SASM

Sublime

Empuje

Visual Studio Code

Átomo

IDEA IntelliJ. (y otros IDE de JetBrains)

Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

○ x = 4

○ y = 5

○ z = x + y

○ mostrar por pantalla z

import std.stdio;

void main()

{

int x = 4;

int y = 5;

int z =0;

writeln(x);

writeln(y);

z= x + y;

writeln(z);

}